

## § 1 ANWENDUNGSBEREICH - GELTUNG

1. Das Angebot wird von Adventure Movements, im Folgenden Veranstalter oder Adventure Movements genannt – durchgeführt.
2. Diese AGBs regeln das zwischen den Teilnehmern und dem Veranstalter zustande kommende Rechtsverhältnis (Organisationsvertrag). Sie sind gelegentlichen inhaltlichen Änderungen unterworfen. Sie sind in ihrer bei Anmeldung jeweils gültigen Fassung Bestandteil des Vertrages zwischen Veranstalter und Teilnehmer. Änderungen, die vom Veranstalter im Internet oder in Schriftform bekannt gegeben werden, werden ohne weiteres Vertragsbestandteil.
3. Allen Vereinbarungen und Angeboten liegen diese AGBs zugrunde; sie werden durch Auftragserteilung (Anmeldung) vom Anmelder anerkannt. Abweichende Bedingungen, die nicht ausdrücklich schriftlich anerkannt werden, sind für den Veranstalter unverbindlich, auch wenn diesen nicht ausdrücklich widersprochen wird.

## § 2 SICHERHEITSHINWEISE

1. Das Mitglied bzw. der Teilnehmer ist sich bewusst, dass es sich bei den von Adventure Movements angebotenen Sportarten um eine Betätigung mit weit überdurchschnittlichem Verletzungsrisiko handelt.

Insbesondere nimmt das Mitglied bzw. der Teilnehmer die folgenden Gefahren zur Kenntnis:

- a) Gefahren durch witterungsbedingt rutschige oder glatte Oberflächen
  - b) Gefahren durch lose Untergründe
  - c) Gefahr des Abrutschens bei Sprüngen oder Landungen
  - d) Gefahren durch unkontrolliertes Landen auf unebenen Untergründen
  - e) Gefahren durch scharfe Objekte
  - f) Gefahren durch Stürze, besonders bei Sprüngen
  - g) Gefahren durch Kollisionen mit Trainingsobjekten
  - h) Gefahren durch die natürlichen oder baulichen Gegebenheiten an den verschiedenen Trainingsorten (bei Sport im Freien)
  - i) Gefahren durch sportarttypische mangelnde Absicherungsmöglichkeiten
  - j) Gefahren durch die Beschaffenheit von verwendeten Geräten, besonders bei der Verwendung von Gegenständen des alltäglichen Lebens
  - k) Gefahren durch die Beschaffenheit von selbstgebauten Sportgeräten, zumal eine TÜV-Prüfung noch nicht möglich ist.
2. Das Mitglied bzw. der Teilnehmer ist sich über das häufige Auftreten von leichten Prellungen und oberflächlichen Schnitt- oder Schürfwunden als sportarttypische Verletzungen im Klaren.
  3. Das Mitglied bzw. der Teilnehmer setzt sich durch das Betreiben des Parkoursports einer erhöhten Gefahr von schwereren Prellungen, Platzwunden, Bänderverletzungen und Knochen- oder Gelenkverletzungen aus.
  4. Den Anweisungen der Übungsleiter während des Angebots bzw. der Veranstaltungen ist unbedingt Folge zu leisten. Bei Zuwiderhandlungen, die den ordnungsgemäßen Ablauf des Angebots bzw. der Veranstaltung stören oder die Sicherheit der übrigen Mitglieder bzw. Teilnehmer gefährden können, ist

Adventure Movements befugt, den Betreffenden vom Angebot bzw. der Veranstaltung auszuschließen.

Bei Indoor-Angeboten (z.B. in der Parkour-Halle Regensburg) muss das Mitglied bzw. der Teilnehmer, an den dort aushängenden Sicherheitshinweisen Folge leisten.

Für die Nutzung der Parkour-Halle Regensburg gelten besondere Sicherheitshinweise. Der Teilnehmer nimmt folgende Sicherheitshinweise zur Kenntnis:

### 7.1) Nutzung der Schnitzelgrube

- a) Die Nutzung der Schnitzelgrube ist auf eine Person begrenzt. Es ist strengstens verboten, die Schnitzelgrube gleichzeitig mit anderen Personen zu nutzen.
- b) Der Nutzer muss sich vor Benutzung der Schnitzelgrube vergewissern, dass die Schnitzelgrube von keiner anderen Person genutzt wird. Insbesondere ist hierbei das Schaumstoffbecken zu kontrollieren.
- c) Es dürfen keine Gegenstände (z.B. Brille, Smartphone oder Schlüssel) bei Nutzung der Schnitzelgrube mit sich geführt werden. Bei Zuwiderhandlung trägt der Nutzer die Kosten für die Wiederbeschaffung des Gegenstands.
- d) Nach einem Sprung in die Schnitzelgrube, muss der Nutzer das Schaumstoffbecken umgehend verlassen.
- e) Der Aufenthalt im Schaumstoffbecken ist strengstens verboten.
- f) Das Tragen von Schuhen in der Schnitzelgrube ist verboten. Die Schuhe müssen am vorhergesehenen Platz (siehe Aushang) abgestellt werden.

### 7.2) Fallschutzgeländer

Das Fallschutzgeländer (siehe Aushang) dient als Fallschutz. Eine sportliche Nutzung des Geländers ist verboten.

### 7.3) Vereinsabtrennung

- a) Das Betreten der Trennwand zum Verein spot Regensburg e.V. ist strengstens verboten.
- b) Das Betreten der Vereinsfläche (BMX- und Skatehalle) von spot Regensburg e.V. ist strengstens verboten.

Während des Angebots bzw. einer Veranstaltung ist eine ununterbrochene Überwachung bzw. Betreuung jedes einzelnen Mitglieds bzw. Teilnehmers durch einen der Übungsleiter nicht immer möglich. Die Mitglieder bzw. Teilnehmer haben sich deshalb während des Trainings (Indoor wie Outdoor) entsprechend den Sicherheitshinweisen und Anweisungen der Übungsleiter zu verhalten. Gerade beim Training im Freien ist eine vollständige Untersuchung des zum Training verwendeten Geländes durch die Übungsleiter nicht möglich. Hier ist besondere Achtsamkeit der Mitglieder bzw. Teilnehmer geboten.

Für die Teilnahme am Training bzw. an einer Veranstaltung bedarf es entsprechender Sportbekleidung. Es empfiehlt sich eine Sporthose (kurz oder lang), ein eng anliegendes T-Shirt und Sportschuhe. Zum Training in der Halle mitgebrachte Klamotten und Wertgegenstände sind in den dafür vorgesehenen Räumlichkeiten abzulegen bzw. an dem entsprechend vorgesehenen Ort zur Verwahrung abzugeben, zumindest aber außer Reichweite der Sportgeräte bzw. des Trainingsbereichs abzulegen.

Das Tragen von Schmuck während des Trainings bzw. einer Veranstaltung ist untersagt.

Das Mitglied bzw. der Teilnehmer hat selbständig für ausreichend Verpflegung während des Trainings bzw. der Veranstaltung zu sorgen.

10. Die Teilnahme am Angebot bzw. an einer Veranstaltung ist Schwangeren oder Teilnehmern, die unter Einfluss von Medikamenten stehen, welche die Teilnahmefähigkeit am Sport erheblich beeinflussen können, untersagt.

### § 3 ANMELDE- UND RÜCKTRITTSMODALITÄTEN

1. Die Anmeldung für ein Angebot erfolgt vor Beginn der Veranstaltung. Der Teilnehmer kann sich unter **www.adventure-movements.de** für ein Angebot anmelden und wird vom Veranstalter nach erfolgreicher Bearbeitung per E-Mail bestätigt. Der Veranstalter behält es sich vor, bei zu vielen Anmeldungen weiteren Teilnehmern die Teilnahme zu verweigern.
2. Der Veranstalter behält sich vor, einen Teilnehmer jederzeit zu disqualifizieren und/oder von der Veranstaltung auszuschließen, wenn dieser bei seiner Anmeldung schuldhaft falsche Angaben zu personenbezogenen Daten gemacht hat.
3. Der Veranstalter setzt ggf. ein organisatorisches Limit fest, das zu einem späteren Zeitpunkt bekannt gegeben werden kann. Anmeldungen, die das Limit überschreiten, werden nicht angenommen.
4. Teilnehmer, die noch nicht volljährig sind, müssen eine schriftliche Teilnahmeerlaubnis eines Erziehungsberechtigten vorlegen.
5. Bei Rücktritt des Angebots entstehen folgende Kosten:
  - a) Vier Wochen vor Kursbeginn: 25% des Gesamtbetrages
  - b) Zwei Wochen vor Kursbeginn: 50% des Gesamtbetrages
  - c) Eine Woche vor Kursbeginn: 75% des Gesamtbetrages
  - d) Bis 24 Stunden vor Kursbeginn, sowie nach Kursbeginn und bei Rücktritt durch Nichtantritt: 100% des Gesamtbetrages
6. Für vom Teilnehmer nicht in Anspruch genommene Leistungen (z.B. einzelne Kurstage) kann kein Ersatz und keine Erstattung gewährt werden.
7. Bei einem Terminausfall unsererseits wird ein Ersatztermin angeboten oder der Gesamtbetrag zurückerstattet.

### § 4 HAFTUNG

1. Adventure Movements schließt jegliche Haftung für einfach fahrlässige Pflichtverletzungen aus, sofern diese keine Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit oder Garantien betreffen oder Ansprüche nach dem Produkthaftungsgesetz berührt sind. Unberührt bleibt ferner die Haftung für die Verletzung von wesentlichen Vertragspflichten, jedoch der Höhe nach beschränkt auf die bei Vertragsschluss vorhersehbaren und vertragstypischen Schäden. Wesentliche Vertragspflichten sind solche, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrages überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Kunde regelmäßig vertrauen darf. Gleiches gilt

für Pflichtverletzungen unserer gesetzlicher Vertreter und Erfüllungsgehilfen.

Ist der Veranstalter in Fällen höherer Gewalt berechtigt oder aufgrund behördlicher Anordnung oder aus Sicherheitsgründen verpflichtet, Änderungen in der Durchführung der Veranstaltung vorzunehmen oder diese abzusagen, besteht keine Schadensersatzpflicht des Veranstalters gegenüber dem Teilnehmer.

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für verwahrte Gegenstände.

### § 5 DATENERHEBUNG UND -VERWERTUNG

Der Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass die im Zusammenhang mit seiner Teilnahme an der Veranstaltung gemachten Fotos, Filmaufnahmen und Interviews des Teilnehmers in Rundfunk, Fernsehen, Printmedien, Non-Print, fotomechanischen Vervielfältigungen (Filme, Videokassette etc.) ohne Anspruch auf Vergütung zum Zwecke der Öffentlichkeitsarbeit verbreitet und veröffentlicht werden.

Verantwortlich für die rechtmäßige Verwendung der personenbezogenen Daten, die mittels der Anmeldung bzw. Teilnehmerformulars erhoben wurden, ist Adventure Movements. Die personenbezogenen Daten, die Sie uns mitteilen, werden allein zur Verfolgung der Kursverwaltung erhoben und verarbeitet.

### § 6 VERSCHIEDENES

Es gilt deutsches Recht, auch wenn aus dem Ausland angemeldet wird.

Ich erkläre mich mit den Allgemeinen Geschäftsbedingungen von Adventure Movements einverstanden.

**Vorname:**

**Nachname:**

**Datum, Unterschrift  
des Teilnehmers\***

(\*falls minderjährig: Name des Teilnehmers und des gesetzlichen Vertreters, Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)